

CAPTAIN BLUFF

Autore: **TORSTEN LANDSVOGT**
 Graphica: **ODILE SAGEAT**

8-99
 2-5
 20'

RIGOLE DEL GIOCO

MATERIALE DI GIOCO

71 carte:



6 carte Nastro trasportatore



51 carte Bagaglio, da 1 a 17, per 3 diverse città di partenza



14 carte speciali Aeroporto

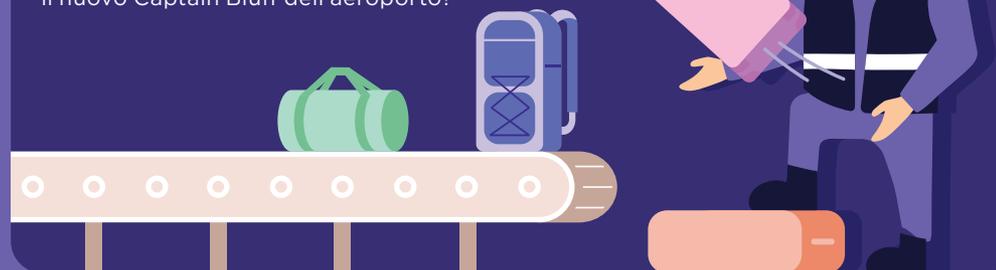


1 regolamento

IDEA DEL GIOCO

Benvenuti in aeroporto... Questo gioco è ispirato a una storia vera, quella di un addetto ai bagagli scontento che ha deciso di fare confusione in aeroporto. Quando è il tuo turno, impersona un facchino di un aeroporto: sono appena arrivati 3 aerei e devi svuotare i nastri trasportatori. Il tuo obiettivo? Terminare il tuo compito prima possibile per tornare a casa presto. Non importa se i bagagli finiscono sul nastro trasportatore sbagliato o vanno perduti, purché non siano più nelle tue mani!

Per questo motivo, nessuna esclusione di colpi: apri nuovi nastri trasportatori, scambia città di partenza, sbarazzati rapidamente dei bagagli o passali ai tuoi avversari per rallentarli... Chi di voi sarà il nuovo Captain Bluff dell'aeroporto?



SCOPO DEL GIOCO

Il primo giocatore a sbarazzarsi di tutte le sue carte, Bagaglio e Aeroporto, vince la partita e viene incoronato nuovo Captain Bluff!

PREPARAZIONE DEL GIOCO

- 1 Allinea le 6 carte dei nastri trasportatori.
- 2 Mischia le carte Bagaglio e distribuiscile (la quantità dipende dal numero di giocatori, vedi tabella sotto).

Giocatori	2	3	4	5
Carte Bagaglio	12	10	9	8

- 3 Metti le carte rimanenti accanto ai nastri trasportatori come mazzo da cui pescare. Ogni volta che il mazzo si esaurisce, durante il gioco, mescola il mazzo degli scarti e forma un nuovo mazzo da cui pescare.

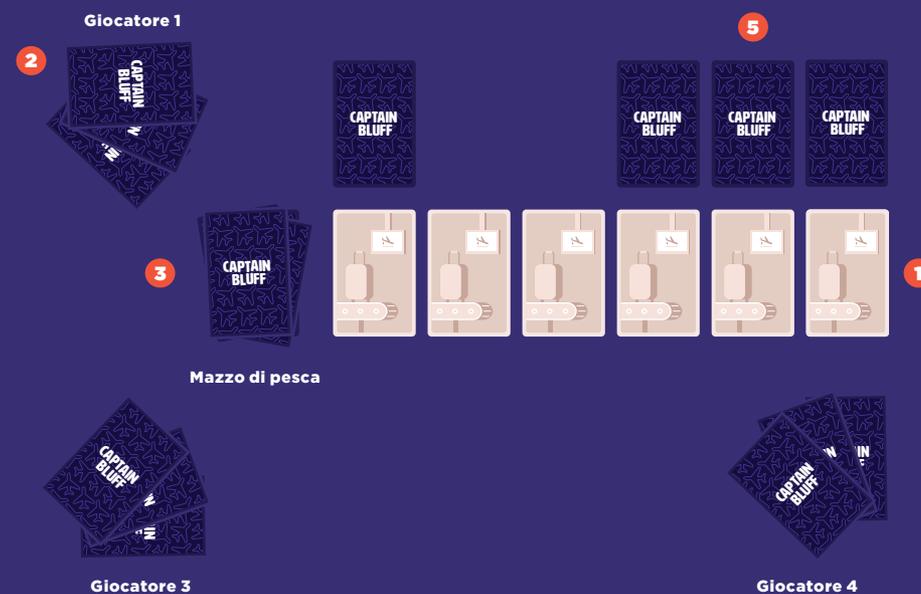


- 4 Distribuisci 2 carte speciali Aeroporto a ciascun giocatore (3, nel caso di una partita a 2 giocatori). Metti da parte le carte rimanenti, non le userai per questo gioco.

- 5 Prima di iniziare il gioco, ogni giocatore mette una carta a sua scelta, coperta, sopra uno dei nastri trasportatori, per determinare una città di partenza per quel nastro. In una partita a 2 giocatori, ogni giocatore metterà 2 carte coperte.



Giocatore 2



BLUFFARE

Le carte poste sopra i nastri trasportatori determinano la città di partenza per le carte Bagaglio posizionate sotto quel nastro. I giocatori possono decidere di giocare le carte Bagaglio per la città di partenza corrispondente, oppure posizionare le carte Bagaglio per una città di partenza diversa: si dice quindi che stanno bluffando. Attenzione: a volte i giocatori non conoscono tutte le città di partenza poste a faccia in giù, quindi possono correre il rischio di bluffare senza saperlo. Quando un giocatore piazza le carte Bagaglio su un nastro trasportatore (faccia visibile sotto il nastro), gli altri giocatori possono **chiamare il bluff**. Viene quindi rivelata la città di partenza di quel nastro trasportatore (la carta coperta sopra di essa): se è diversa dalla città di partenza dei bagagli, allora il giocatore che ha piazzato le carte riprende in mano tutti i bagagli e la carta della città di partenza. Se, d'altra parte, la città di partenza del nastro trasportatore e quella dei bagagli sono uguali, allora il giocatore che ha chiamato il bluff si prende tutte le carte.

COME GIOCARE

L'ultimo giocatore che ha preso un aereo inizia il gioco. A turno, ogni giocatore sceglie una delle cinque azioni possibili e, se lo desidera, può anche giocare una carta speciale Aeroporto.

LE AZIONI

1. Colloca i bagagli su un nastro trasportatore

Colloca uno o più bagagli su un nastro trasportatore a faccia in su, rispettando le seguenti regole:

- I giocatori possono posizionare una o più carte Bagaglio se hanno una sequenza di carte consecutive (numeri dei bagagli che si susseguono direttamente).

- I bagagli devono essere disposti in ordine crescente o decrescente: la seconda carta decide l'ordine della sequenza.

- Tutti i bagagli su un nastro trasportatore devono provenire dalla stessa città di partenza.

- È possibile avviare una nuova linea di bagagli solo se c'è una carta coperta sopra il nastro trasportatore.

- Può esserci solo una linea per città di partenza (e, perciò, massimo 3 linee contemporaneamente).

2. Definisci una città di partenza

Posiziona una carta sopra un nastro trasportatore, a faccia in giù. Puoi scegliere di posizionare una carta Bagaglio o una carta speciale Aeroporto. Devi quindi pescare una carta dal mazzo!

3. Controlla una città di partenza

Guarda di nascosto una delle carte a faccia in giù sopra un nastro trasportatore.

4. Scambia una città di partenza

Scambia una carta coperta sopra un nastro trasportatore con una delle carte che hai in mano, sempre coperta. Non puoi guardare la carta della città di partenza fino a quando non l'avrai scambiata con una delle tue carte.

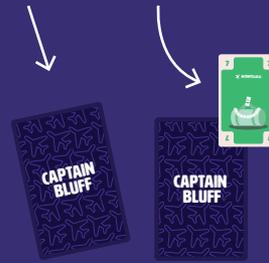
Attenzione: puoi farlo solo se sul nastro trasportatore è presente almeno una carta Bagaglio.

5. Chiudi un nastro trasportatore

Rimuovi tutte le carte da un nastro trasportatore: le carte Bagaglio e la carta della città di partenza a faccia in giù sopra il nastro. Queste carte vengono quindi scartate coperte, e la carta della città di partenza non viene rivelata.

Attenzione: puoi farlo solo se sul nastro trasportatore è presente almeno una carta Bagaglio.

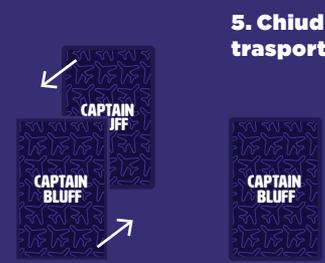
2. Definisci una città di partenza



3. Controlla una città di partenza



4. Scambia una città di partenza



5. Chiudi un nastro trasportatore



1. Colloca i bagagli su un nastro trasportatore

CARTE SPECIALI AEROPORTO

Ogni giocatore può, se lo desidera, giocare una delle sue carte Aeroporto durante il proprio turno, oltre a intraprendere un'azione. Se una di queste carte viene posizionata sopra un nastro trasportatore e rivelata durante un bluff, allora la persona che bluffa perde e deve prendere l'intera linea di bagagli più questa carta speciale.



Viaggio intorno al mondo:

Questo bagaglio è stato in tutto il mondo! Sostituisce qualsiasi altro bagaglio, indipendentemente dalla città di partenza o dal numero del bagaglio. Sarà molto utile per creare sequenze. Questa carta viene giocata su un nastro trasportatore, insieme agli altri bagagli. **Attenzione:** questa carta non può essere inferiore a 1 o superiore a 17, e deve sostituire un'altra carta: ad esempio, fare una sequenza con 3, Giro del mondo, 4, 5 non è consentito.



Cambio di direzione:

il nastro trasportatore cambia direzione! Ora su questo nastro puoi posizionare i bagagli in ordine inverso. Questa carta viene giocata su un nastro trasportatore.



Tabellone degli arrivi: dai un'occhiata alle città di partenza. Puoi guardare di nascosto 2 delle carte delle città di partenza a faccia in giù sopra i nastri trasportatori, prima di rimetterle a faccia in giù. Questa carta viene giocata e poi scartata.



Volo in ritardo: il volo è in ritardo e stanno arrivando alcuni bagagli extra... Tutti i giocatori con meno di 5 carte in mano pescano una carta Bagaglio in più. Il giocatore che ha giocato questa carta non deve farlo. La carta viene giocata e poi scartata.



RECUPERO BAGAGLI

In qualsiasi momento, anche al di fuori del proprio turno di gioco, i giocatori possono prelevare uno o più bagagli dal tavolo. Possono prendere solo gli ultimi bagagli di una fila (e non possono prendere le carte Aeroporto: se c'è una carta Aeroporto, devono fermarsi e non possono prendere alcuna carta al di sopra di essa) e devono lasciare almeno un bagaglio sulla linea del nastro trasportatore. I bagagli recuperati vengono ripresi in mano dai giocatori, che possono quindi rimetterli su un nastro trasportatore durante il loro turno.

FINE DEL GIOCO

Il primo giocatore che riesce a liberarsi di tutte le proprie carte, Bagaglio e Aeroporto, vince la partita.

