

ORNITHORAMA

Memory Print & Play!



Spielanleitung

Mische alle Kacheln und ordne sie verdeckt in einem 6 x 8-Raster an. Drehe abwechselnd zwei Kacheln um. Wenn du ein Paar findest, gewinnst du beide Kacheln und du darfst erneut spielen. Wenn die Kacheln nicht gleich sind, drehe sie wieder um, ohne sie zu verschieben. Wer am Ende die meisten Paare hat, gewinnt das Spiel!

Réponses



Star



Schleiereule



Buntspecht



Eichelhäher



Bachstelze



Felsentaube



Graureiher



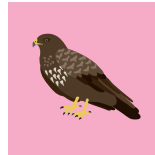
Amsel



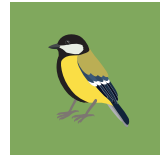
Rauchschwalbe



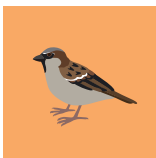
Mittelmeermöwe



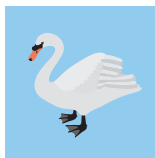
Mäusebussard



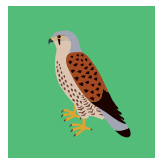
Kohlmeise



Haussperling



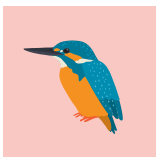
Höckerschwan



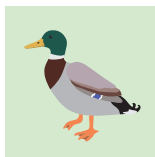
Turmfalke



Seidenreiher



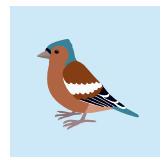
Eisvogel



Stockente



Kleiber



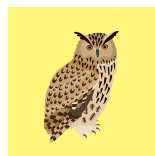
Buchfink



Rabenkrähe



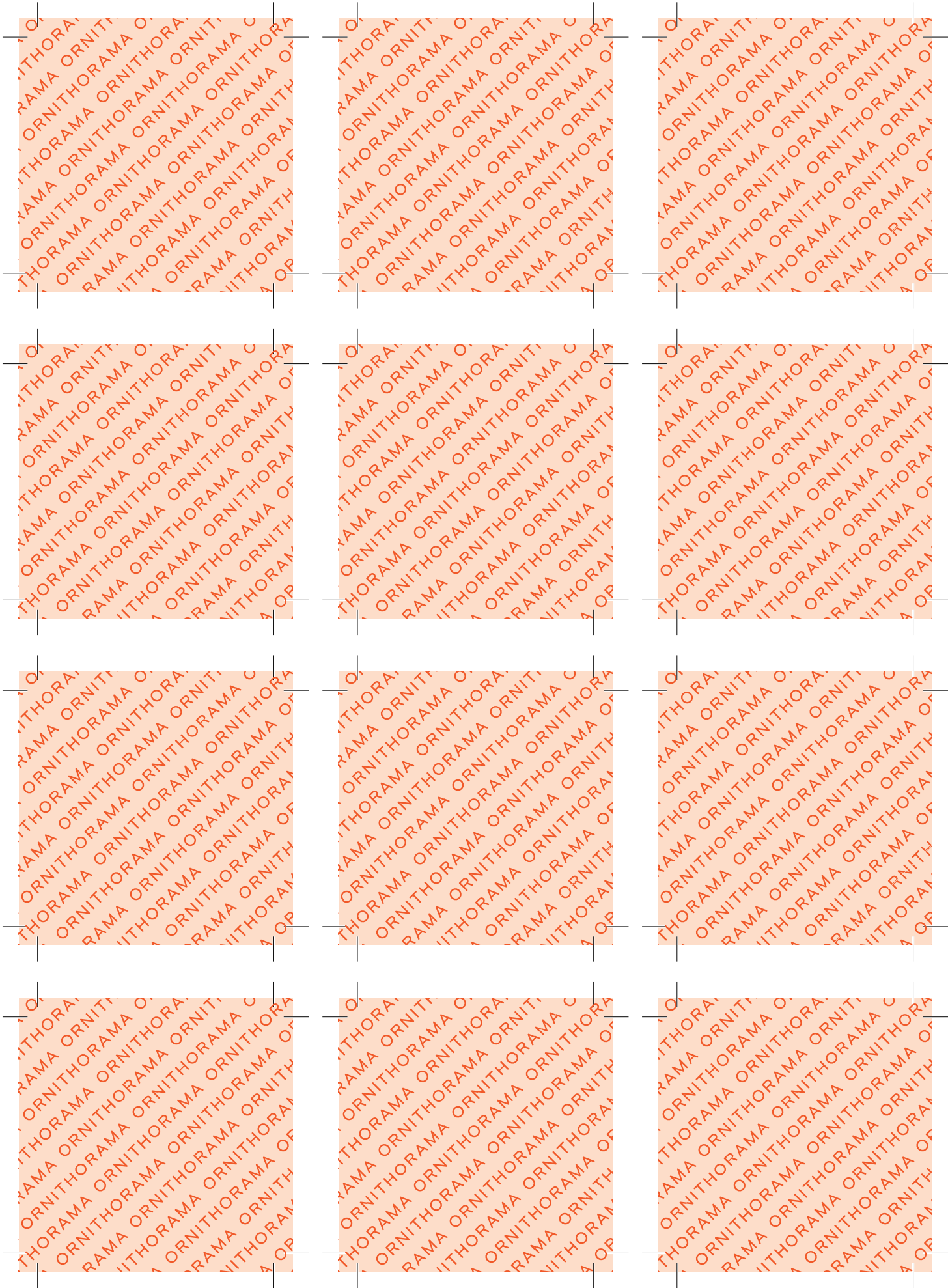
Rotkehlchen



Uhu



Tannenhäher



Star

Eisvogel

**Mittelmeer-
möwe**

Bachstelze

Rabenkrähe

Höckerschwan

**Rauch-
schwalbe**

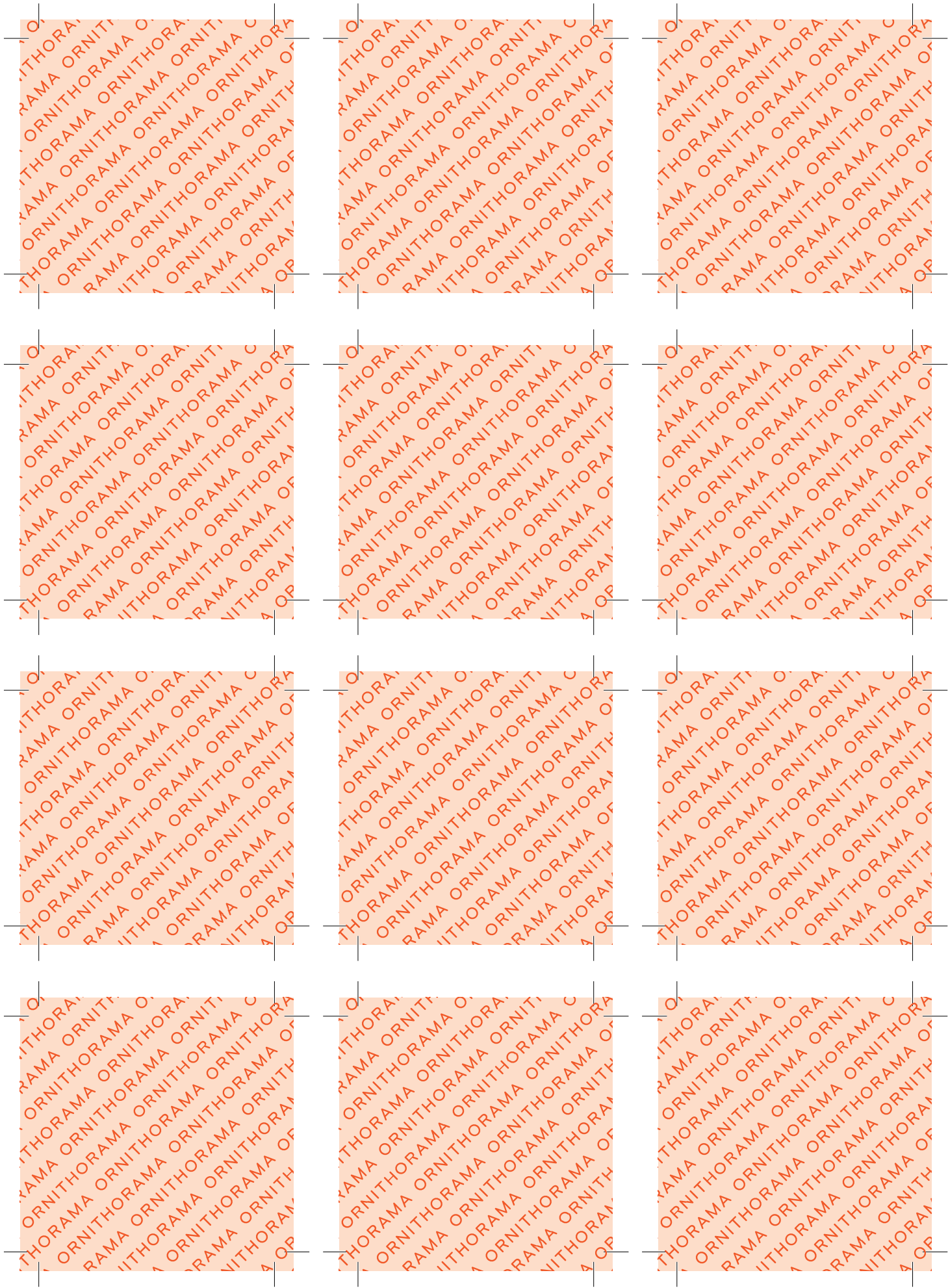
Schleiereule

Stockente

Haussperling

Felsentaube

Rotkehlchen



Buntspecht

Kleiber

Kohlmeise

Graureiher

Uhu

Seidenreiher

Mäusebussard

Eichelhäher

Buchfink

Turmfalke

Amsel

Tannenhäher

